

## **OLIVIER CROSET**

Auteur / game designer  
Ecriture linéaire et interactive

### ANIMATION

**Apollon & DBP** (13') Method Animation  
**Les supers 4** (13') Method Animation – France 2  
**Miru-Miru** (4'30) Folimages – Canal +  
**Nils** (13') Studio 100 Animation  
**7 Nain et moi et MOI** Série hybride (26') – Method Animation  
**Jack Storm** (26') Method Animation - Gully  
**Les As de la jungle** (13') saison 2 - TAT Productions  
**Marcus level** (13') Mondo tv - TF1  
**Sammy & CO** (13') Saison 1 Moonscoop – M6  
**Sherlock Yack** (13') Mondo tv \_ TF1  
**Lulu Vroumette** (13') saison 2 – Mondo Tv - Gully, France 5  
**Eliot Kid** (13') saison2 – Samka - TF1  
**Casper' scare school** (13') saison1– Moonscoop - TF1, Disney

### GAME DESIGN

**Virtual Skipper** Jeu de course – Duran-Duboi – Ubi Soft  
**WWF Safari aventure** Jeu d'aventure – Elektrogames – Take two interactive

### GAME DESIGN – Serious game

**Nastiron** Jeu VR pour l'Hôpital Necker  
**Sam** Jeu inscrit dans la parcours de soin des psychologues de l'hôpital de la maison d'arrêt de Villepinte  
**Bus training Game** CNAM – RATP  
**Interim Mission 3D** INRS (primé au festival du Creusot)  
**PMR** Octarina – Dassault system

### JEU DE CARTE

**Match !** Jeu de foot – **Edition Milan**

### FORMATION

Master 2 en game design ENJMIN  
CEEA (formation 52')